



STICHTING ZEEKADETKORPS VLAARDINGEN

AANGESLOTEN BIJ HET ZEEKADETKORPS NEDERLAND

www.assam2.nl

WEDSTRIJDREGLEMENT FOPPENCUP REGATTA

1. ALGEMEEN

Het zeilwedstrijdreglement voor de Foppencup regatta heeft betrekking op de wedstrijden die gehouden worden met de korpsen Maassluis, Rotterdam, Schiedam en Vlaardingen (+ eventueel andere deelnemende korpsen). Als leidraad is voor dit reglement zijn 'De Regels voor Wedstrijdzeilen 2005-2008' (RvW) aangehouden.

Sportiviteit en de regels

Deelnemers aan de zeilsport zijn onderworpen aan een verzameling van regels die zij verwacht worden na te leven en te handhaven. Een fundamenteel principe van sportiviteit is dat deelnemers onmiddellijk een straf nemen of zich terugtrekken wanneer zij een regel hebben overtreden.

Hulp verlenen

Je bent verplicht om iedereen die in gevaar verkeert te helpen.

Zwemvest dragen

Soms is het verplicht om een zwemvest te dragen. Het is verstandig dit altijd te doen.

Verboden handelingen

Tijdens het wedstrijdzeilen mag je uitsluitend wind en water gebruiken om je snelheid te vergroten of te verkleinen, je mag de trim van de zeilen en romp aanpassen, maar je mag niet pompen, rollen, schokken, peddelen of wrikken of remmen met een peddel of emmer. Remmen met het roer is wel toegestaan.

Voorbereiding

Zorg dat je goed bent voorbereid, lees de wedstrijdregelingen aandachtig door en zorg dat je boot tiptop in orde is.

2. WEDSTRIJDBEPALINGEN

- a. De wedstrijd wordt geleid en berecht door de jury. De jury handelt de ingediende protesten af. Over uitspraken van de jury is geen discussie mogelijk. De jury bestaat uit leden van elk deelnemend zeekadetkorps.
- b. De deelnemers aan de wedstrijden zijn onderworpen aan de leiding en het toezicht van de jury.
- c. De wedstrijden worden in minimaal 3 verschillende banen gezeild. Bij elke baan blijft er een goed zicht over het zeilveld bestaan.
- d. De minimale bemanning van de vlet bestaat uit 5 man.
- e. De deelnemers worden voor aanvang van de wedstrijd geïnformeerd over de te zeilen baan, de over welke zijde te ronden merktekens, de starttijd, de start- en finishlijn, protesten e.d.
- f. Elke deelnemer moet op een eerlijke manier varen en mag slechts door eigen inspanning en kundigheid de wedstrijd winnen.

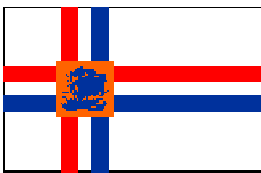
- g. De puntentelling. Elke gestarte en gefinise vlet, zijnde niet hebben opgegeven of strafpunten heeft gekregen krijgt punten volgens een puntenschema. Dit is als bijlage opgenomen in dit reglement.
- h. De standaarduitrusting buiten het zeiltuig is min. 2 riemen en dollen, anker + lijn en bakskist.
- i. Per ingediend protest dient € 5,- te worden betaald aan de jury.
- j. Indien een situatie met een buitenstaand vaartuig ontstaat dient men goed zeemanschap in acht te houden.

Starten

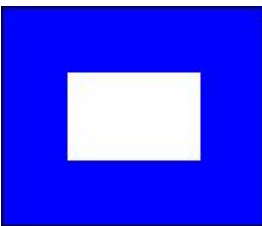
Een boot start wanneer (moet nog worden aangevuld)

3. SEINEN

A. Startprocedure



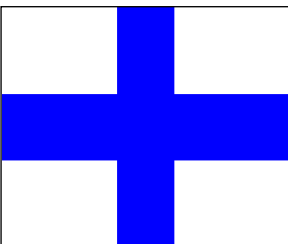
Waarschuwing 5 minuten voor de start. Hijsen klassevlag (korpsvlag) en het geven van 1 geluidsein (één korte stoot)



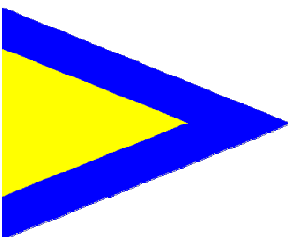
Voorbereiding 4 minuten voor de start. Hijsen seinvlag P en het geven van 1 geluidsein (één korte stoot)

Voorbereiding 1 minuut voor de start. Strijken seinvlag P en het geven van 1 geluidsein (één lange stoot)

Start Strijken klassevlag (korpsvlag) en het geven van 1 geluidsein (één lange stoot)



Individuele terugroep Hijsen seinvlag X en het geven van één geluidsein (één korte stoot)

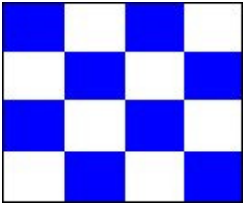


Algemene terugroep Hijsen seinvlag eerste vervangingswimpel en het geven van twee geluidseinen (twee korte stoten)

B. Andere seinen



Zwemvest dragen is verplicht. Seinflag Y.



De wedstrijd is gestaakt. Keer terug naar het startgebied

4. VAARREGELS

In dit deel worden de meest voorkomende situaties tijdens de wedstrijd geschetst. Ten alle tijden dient de sloepscommandant "Goed Zeemanschap" hoog te houden bij confrontaties met buitenstaande vaartuigen.

A. Het zeilen van de baan

- a. Een sloep moet starten zoals de startprocedure aangeeft.
- b. Een vlet moet de baan zo afleggen dat elk merkteken in de juiste volgorde over de voorgeschreven zijde wordt gerond.
- c. Een vlet hoeft de finishlijn niet geheel door te varen. Nadat de vlet de wedstrijd heeft beëindigd mag de finishlijn aan beide zijden worden vrijgevaren.

B. De start

1. De startlijn wordt gevormd door twee merktekens op een minimale afstand van 25 meter van elkaar verwijderd. (één boei en een motorsloep)
2. Een vlet start wanneer na het startsein enig deel van zijn romp, bemanning of uitrusting voor het eerst de startlijn doorkruist.
3. De startprocedure staat omschreven in punt 3.
4. De indringstart is niet toegestaan.
5. Terugkeren om te starten. Een vlet welke te vroeg is gestart of de startlijn nadert van de baanzijde moet buiten het startveld om opnieuw starten. De vlet mag de op de juiste wijze gestarte vletten niet hinderen.

C. Voorrang

1. Regel 10. Wanneer vletten over een verschillende boeg liggen moet een vlet die over stuurboordsboeg ligt vrij blijven van een vlet die over bakboordboeg ligt.
2. Een vlet ligt over de stuurboordboeg of een vlet ligt over stuurboord (SB). Het grootzeil staat aan de rechterkant. Een vlet ligt over de bakboordboeg of een vlet ligt over bakboord (BB). Het grootzeil staat aan de linkerkant.
3. Regel 11. Wanneer vletten over dezelfde boeg liggen en een overlap hebben, moet de loefwaartse vlet vrij blijven van een lijwaartse vlet.
4. Regel 12. Wanneer vletten over dezelfde boeg liggen en geen overlap hebben, moet een vlet die vrij achter ligt vrij blijven van een vlet die vrij voor ligt.
5. Regel 13. Nadat een vlet verder is gedraaid dan in de wind, moet hij vrij blijven van andere vletten tot hij op een aandewindse koers ligt.
Nadat een vlet verder is gedraaid dan in de wind, moet hij vrij blijven van andere vletten tot hij op een aandewindse koers ligt. Als twee vletten tegelijkertijd verder draaien dan in de wind moet degene aan de bakboordzijde van andere vrij blijven.

D. Algemene beperkingen

C. Het voorkomen van een aanvaring

1. Een vlet met de zeilen over stuurboord wijkt uit voor een vlet met de zeilen over bakboord (stuurboord wijkt voor bakboord)
2. Een loefwaartse vlet wijkt uit voor een lijwaartse vlet (loef wijkt voor lij)
3. Een vrij achter liggende vlet wijkt uit voor een vrij voor liggende vlet.
4. Een vlet mag niet te dicht in de buurt van een vlet overstag gaan of gijpen

D. Het rondenvan een merkteken in geval vletten dicht bij elkaar liggen.

1. Indien twee of meerdere vletten achter elkaar varen dan moet ook achter elkaar het merkteken gerond worden.
2. Indien twee of meerdere vletten boord-aan-boord varen dan moet ook boord-aan-boord het merkteken gerond worden. De buitenste vlet (of vletten) moet

hierbij aan de binnenste vlet voldoende ruimte laten om het merkteken te kunnen ronden zonder deze te raken.

3. Bij het ronden van een merkteken aan het einde van een kruisrak wijkt stuurboord voor bakboord.

E. Het raken van een merkteken

1. Als een vlet een merkteken raakt dan kan deze fout goed gemaakt worden door nogmaals het merkteken over de voorgeschreven zijde te ronden.
2. Het kan eveneens voorkomen dat een vlet door een andere vlet op een merkteken wordt gedrukt. In dit geval behoeft geen extra ronding gemaakt te worden, er mag zelfs tegen de andere sloep een protest worden ingediend.

F. Hindernissen

1. Indien een hindernis (een klein eilandje, een niet aan de wedstrijd deelnemend vaartuig) gerond moet worden dan gelden dezelfde regels als onder punt D.
2. Indien twee vletten over dezelfde boeg in een kruisrak een wal naderen dan dient "om ruimte om overstag" geroepen te worden. De aangeroepen sloep gaat als eerste overstag waarop de aanroepende sloep volgt.

G. Overstag gaan en gijpen

1. Een vlet die overstag gaat of gaat gijpen dient vrij te blijven van een vlet die over een boeg ligt.
2. Indien twee vletten gelijktijdig overstag gaan of gijpen, moet de sloep die zich aan bakboord van de andere vlet bevindt, vrijblijven.

H. Inhalen

1. Een vlet welke een andere vlet wil inhalen dient voor de in te halen sloep uit te wijken.
2. Indien een loefwaartse vlet een lijwaartse vlet inhaalt, dan mag de lijwaartse vlet zover mee loeven tot de voorsteven van de eerste vlet in één lijn is met de mast van de lijwaartse vlet. De loefwaartse vlet dient op dit moment de lijwaartse vlet aan te roepen met: "mast dwars".

I. Hinderen

1. Wanneer een vlet welke volgens de regels moet wijken en dus koers moet veranderen mag de vlet welke het recht van de weg heeft deze vlet niet hinderen.
2. Er is geen sprake van hinderen indien een vlet loeft of afvalt om zich aan te passen aan een wijziging in de kracht of richting van de wind.

J. Straf na het maken van een overtreding

1. Indien een vlet tijdens de wedstrijd een overtreding maakt, anders dan bij het raken van een merkteken, dan dient deze vlet de 720 graden regel te hanteren.
2. Deze regel dient uitgevoerd te worden direct na de overtreding door twee gehele wendingen te maken. Tijdens deze wendingen dient de vlet vrij te zijn van alle andere vletten. De wendingen kunnen in een vrije richting gemaakt worden als deze maar in direct na elkaar in dezelfde richting plaats vindt.

K. De Finish

1. De vlet is gefinished als deze met enig deel van de romp de finishlijn vanaf de baanzijde is gepasseerd.
2. Ingeval twee vletten tegelijk finishen krijgen de vletten hetzelfde aantal punten.

5. WISSELBOKAAL



Er wordt gestreden om de Foppencup. Een bokaal ter beschikking gesteld door het Zeekadetkorps Vlaardingen in 2000. Wie de bokaal 3 achtereenvolgende jaren wint mag de bokaal houden, maar moet voor de dan komende editie een nieuwe bokaal aanleveren. Naast de bokaal krijgen de nrs. 1, 2 en 3 een beker ter herinnering.

Winnaar 2000 – ZKK Vlaardingen met als slpscdt. ZK1 Marlies Tump

Winnaar 2001 – ZKK Vlaardingen met als slpscdt. ZK1 Marlies Tump

Winnaar 2002 – ZKK Vlaardingen met als slpscdt. ZK1 Bill Zegers

Winnaar 2003 – ZKK Vlaardingen met als slpscdt. ZK1 Jeroen Hoogendam

Winnaar 2004 – ZKK Maassluis

Winnaar 2005 – ZKK Vlaardingen met als slpscdt. ZK1 Taco Wendels

Winnaar 2006 – ZKK Vlaardingen met als slpscdt. ZK1 T. Wendels

Winnaar 2007 – ZKK Vlaardingen

Winnaar 2008 – ZKK Gouda

Winnaar 2009 – ZKK Arnhem

6. PROTESTEN

- Een vlet kan tegen een overtreding makende vlet een protest indienen als deze direct bij de overtreding betrokken was of hiervan getuige is geweest. Onthoud dus mogelijke getuigen.
- De vlet welke protesteert doet dit door direct na de overtreding de betrokken vlet aan te roepen met "protest" en hierbij de B - vlag te tonen. Deze vlag blijft tot na de finish van deze vlet zichtbaar. Is de vlet buiten aanroepafstand, breng hem dan bij de eerste gelegenheid op de hoogte.
- Een protest kan tot 10 minuten na finishen bij de jury worden ingediend. Een protestformulier is als bijlage opgenomen. Of je haalt een formulier bij het wedstrijdcomité.
- Vul het formulier in. Het incident moet duidelijk omschreven staan. Andere zaken mag je tijdens het verhoor aanvullen of verbeteren.
- Houd het officiële mededelingenbord in de gaten, daar staat vermeld wanneer je door het protestcomité gehoord zult worden.
- Zorg dat je eventuele getuigen in de buurt hebt tot je geroepen wordt.
- De jury handelt het protest af door de betrokken partijen en getuigen te horen, waarna over het protest uitspraak wordt gedaan.
- Per ingediend protest dient EUR 5,- te worden overlegd aan de wedstrijdjury.

PROTESTFORMULIER

blad 1

Aan : De jury van de Foppencup wedstrijden

Protest ingediend door : Korps/Vletnr./naam

Tegen : Korps/Vletnr./naam

De tegenpartij is door mij
Geïnformeerd over het protest : ja/nee

Datum, tijdstip voorval :

Plaats voorval (tekening) :

Tijdstip waarop B-vlag
getoond werd :

Tijdstipwaaronder betrokken vlet
werd aangeropen :

Reden van protest :

Getuige :

Nautische gegevens

Windrichting :

Windkracht :

Tij/stroom richting :

Sterkte :

Handtekening :

Naam Sloepscommandant :

Verkenner/Kadetten :

PROTESTFORMULIER

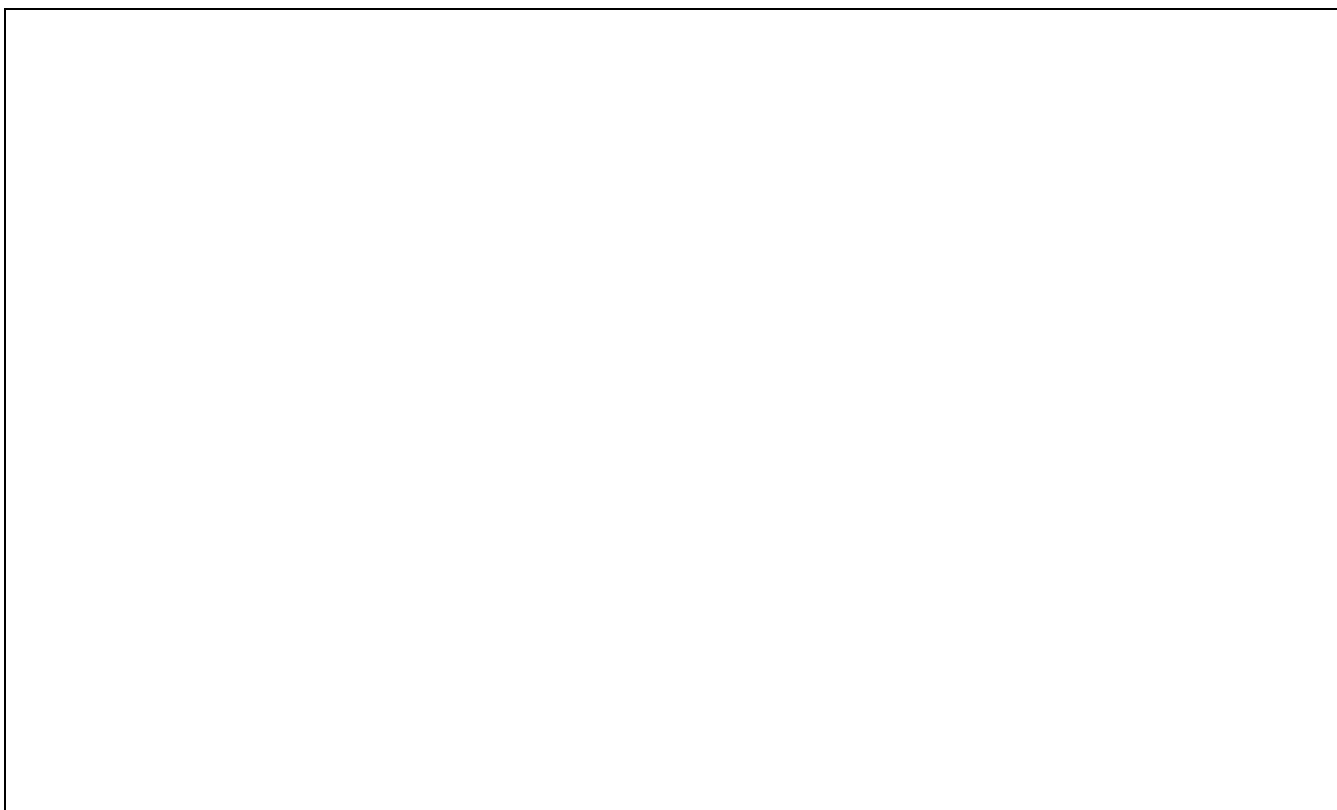
blad 2

Tekening van het voorval

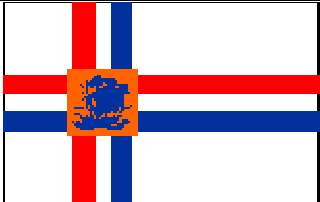
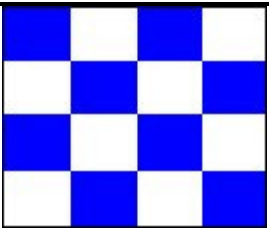
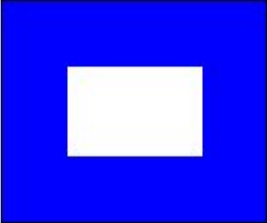
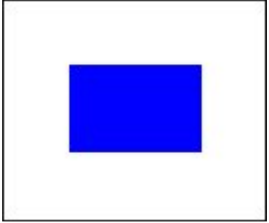

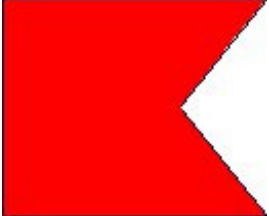


De tekening moet aangeven;

- koers naar volgende merkteken of merkteken zelf met voorgeschreven zijde te ronden
- windrichting en windkracht
- diepte van het water indien van betekenis
- posities en koersen van de betrokken vletten voor en tijdens het voorval

Indien mogelijk de vletten getekend zeilende van de onderkant naar bovenkant tekening.



OVERZICHT WEDSTRIJD SEINEN

	<p>Korspflag = Klassevlag (in top) 5 min. Voor start</p> <p>1 korte stoot</p>		<p>November = Wedstrijd afgelast Kom onmiddellijk terug</p> <p>3 korte stoten</p>
	<p>Pappa = (in top) 4 min. voor start</p> <p>1 korte stoot</p>		<p>Sierra = Laatste ronde alle schepen (afkorten baan)</p>
	<p>Neerhalen Papa = 1 min. voor start</p> <p>1 lange stoot</p>		<p>Bravo = Protestvlag</p>
	<p>Neerhalen klassevlag = Startsein</p> <p>1 lange stoot</p>		<p>Yankee = Zwemvesten verplicht</p>

Puntentelling

Finish	Laag punten systeem	Bonuspunten
1	1	0
2	2	3
3	3	5.7
4	4	8
5	5	10
6	6	11.7
7	7	13
Elke plek hierna voeg 1 punt toe		voeg 1 punt toe.